

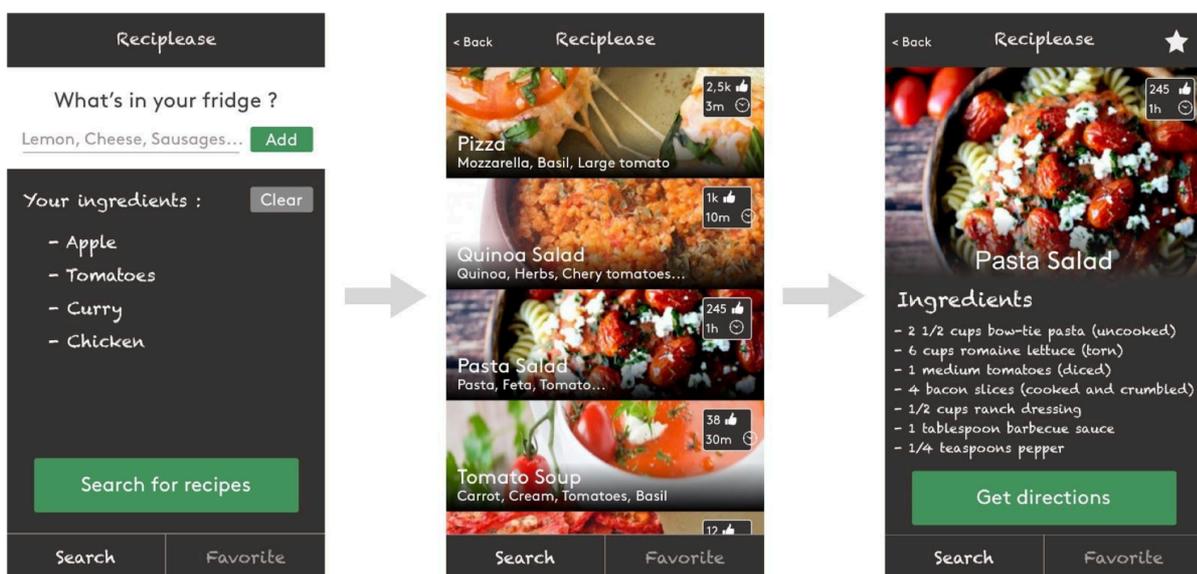
« Fonctionnalités de l'application Reciplease »

Bien que l'énoncé laissait l'option d'améliorer l'application pour autant, il était accompagné d'un cahier des charges dictant la charte graphique, les couleurs et les polices. Il était constitué des deux vues ci-dessous.

Pour la partie recherche.

1. La recherche

Voici comment se présente la recherche :



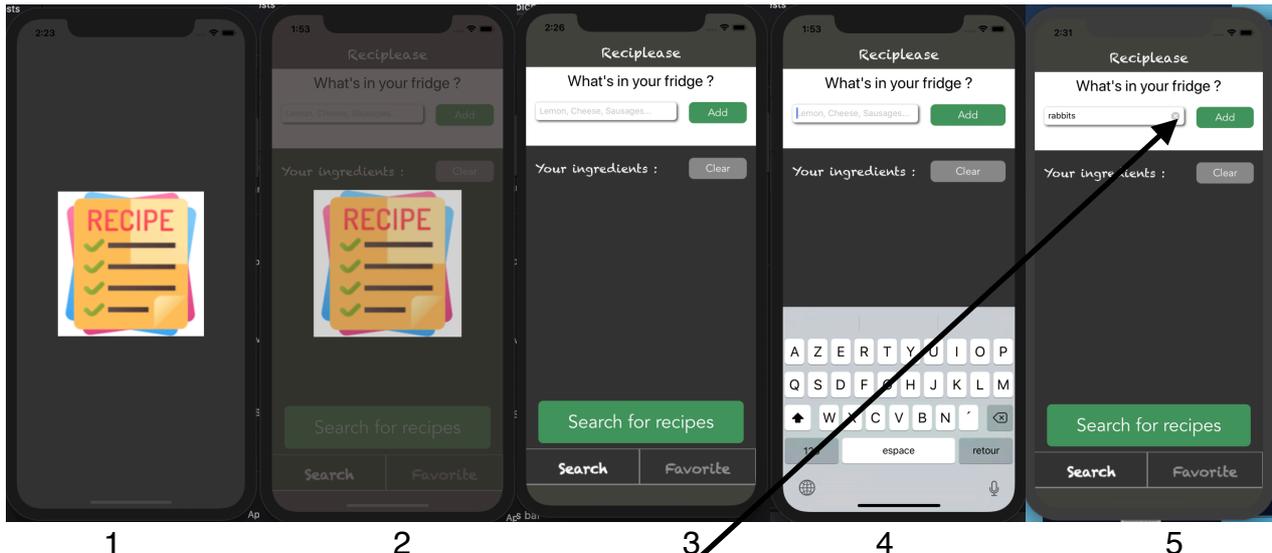
Pour celle des favoris.

2. Favoris

Voici comment se présentent les favoris :



Alors, voici ce que je propose pour la partie recherche:

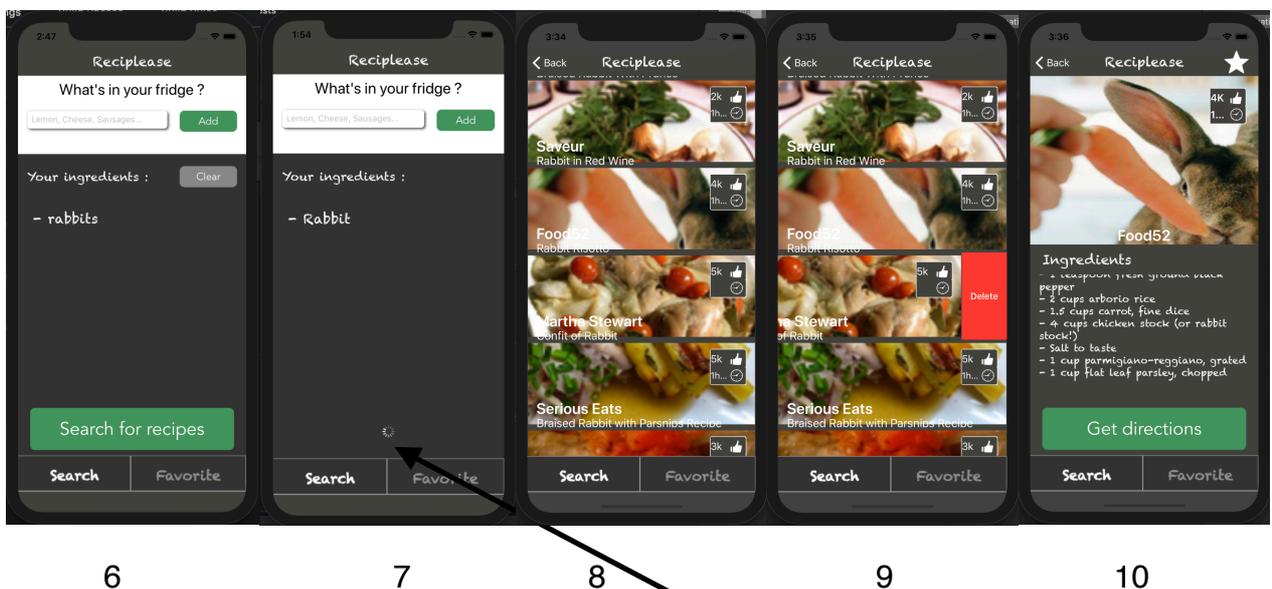


J'ai agrémenter le lancement de l'application avec une image de contexte (vues 1, 2).

Par défaut vous arrivés à la page recherche de la partie « **Search** ». Celle-ci offre un textField disposant d'un placeHolder constitué de mots d'exemple (vues 2, 3).

En cliquant dessus le clavier apparaît (vue 4).

Une fois terminé, l'utilisateur peut taper ailleurs afin d'une part, faire disparaître le clavier et d'autre part visualiser une croix à l'extrémité du textField permettant l'annulation de la saisie (vue 5).



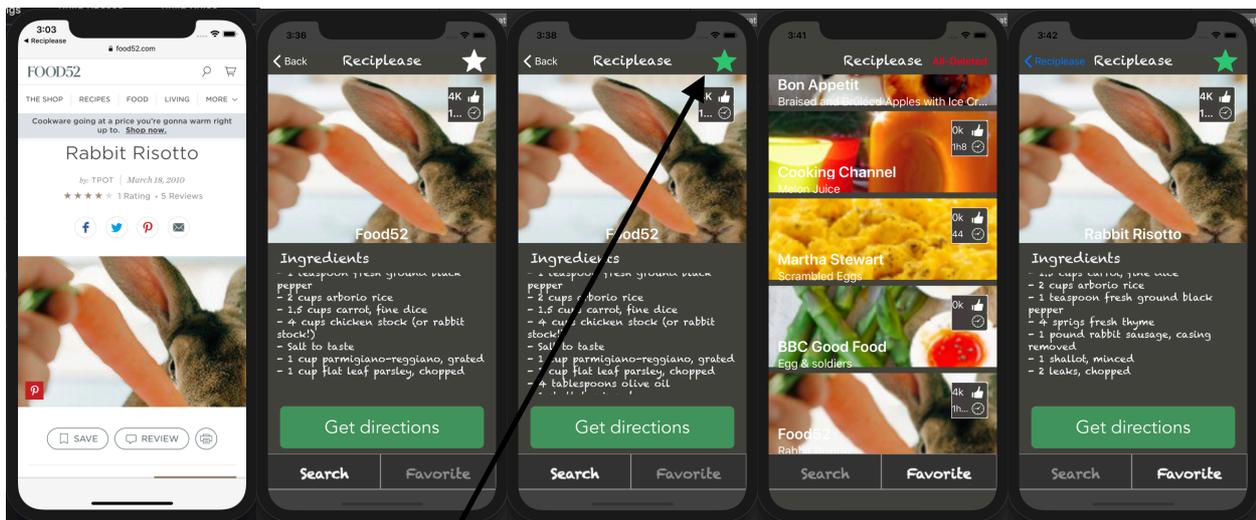
Si l'ingrédient convient, le bouton « **Add** » permet de le basculer dans la liste des ingrédients devant servir de base à la recherche de la recette (vue6).

Une fois complète on lance la recherche en tapant sur le bouton « **Search for recipes** ».

J'ai opté pour la disparition du bouton « **Clear** » évitant ainsi la disparition des données. Ignorant le temps de téléchargement tout en indiquant que la procédure est lancée, le bouton « **Search for recipes** » disparaît au profit de l'indicateur d'activité.(vue 7).

Affichage de la liste des recettes (vue8) où il est possible de faire un premier choix en éliminant par un glissement latéral celles qui ne sont pas souhaitées (vue 9).

En tapant sur une recette ici « **Food52** », l'application passe à la vue listant tous les ingrédients (vue 8).



11

12

13

14

15

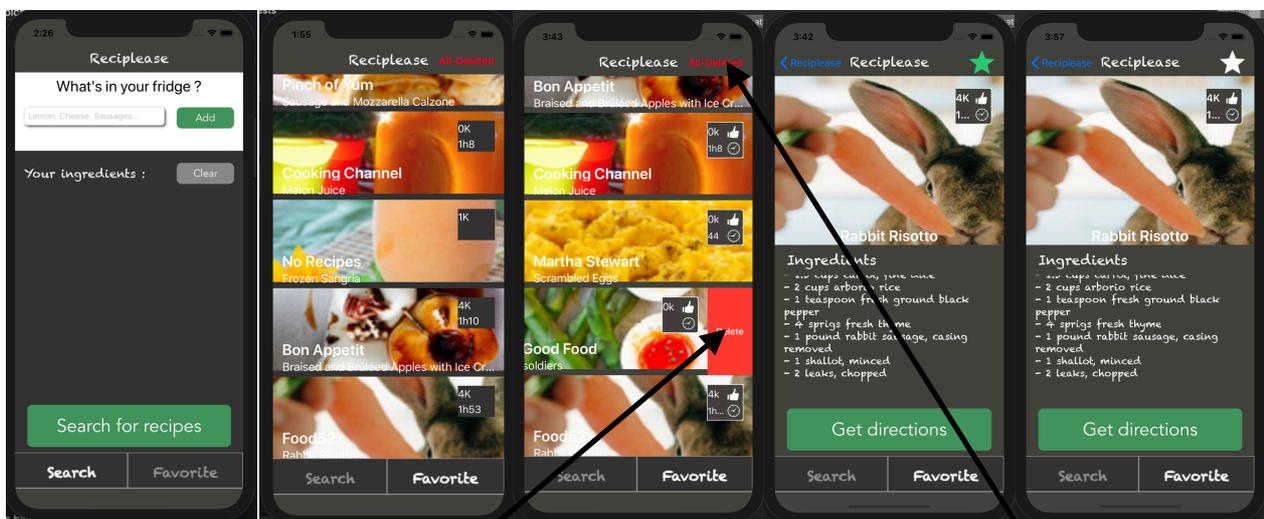
En cliquant sur le bouton « **Get directions** », l'utilisateur est dirigé vers le site destiné à aider à concocter la recette (vue 11). Le retour à l'application s'effectue en cliquant sur le lien en haut à gauche nommé « <Reciplease ».

Si la recette plaît, il est possible de la sauvegarder en cliquant sur l'étoile blanche qui devient verte (vue 13).

Pour s'en assurer, on peut passer par la partie « **Favorite** » de la tab-bar (vue 14).

Pour revenir au détail, il suffit de cliquer sur « **Search** » de la tab-bar (vue 15)

Voici ce que je propose pour la partie favoris:



16

17

18

19

20

Au lancement pour consulter directement la liste des favoris, il suffit de cliquer sur le bouton « **Favorite** » (vue 17).

Il est possible de la mettre à jour en supprimant celles non souhaitées par un glissement latéral (vue 18) ou supprimer l'intégralité en cliquant sur le bouton « **All-Deleted** » en haut à droite.

En tapant sur l'image d'une recette vous irez consulter son détail (vue 19). Cette fois l'étoile sera verte mais, si elle est sélectionnée elle redevient blanche (vue 20) et la recette quitte les favoris. Le retour à la liste s'obtiendra par le bouton noté « **<Reciplease** » de couleur bleu permettant de repérer l'utilisateur